

Debugger en PHP

Version 1.0.0

Niveau requis : 2/7



Comment Debugger avec Zend Studio et XDebug

Sommaire

I. PREAMBULE.....	3
I.I. OBJET.....	3
I.II. PRE-REQUIS	3
I.III. VERSIONS DU DOCUMENT	3
II. QU'EST CE QUE LE DEBUG ?.....	3
II.I. EXPLICATION DU MODE DEBUG.....	3
II.II. EXEMPLE	4
III. CREATION D'UNE INSTANCE DE SERVEUR APACHE	4
III.I. OBJECTIF	4
III.II. INITIALISATION DU SERVEUR APACHE 2 DANS ZEND STUDIO.....	4
IV. CREATION D'UN PROJET PHP.....	11
IV.I. OBJECTIF	11
IV.II. CREATION D'UN PROJET PHP LOCAL.....	11
IV.III. MODIFICATION DU FICHIER INDEX.PHP	13
IV.IV. VISUALISATION DANS LE NAVIGATEUR ET MODE DEBUG	14
IV.V. VISUALISATION DANS ZEND STUDIO ET MODE DEBUG	16
V. FIN DU DOCUMENT	21

I. Préambule

I.I. *Objet*

L'objet de ce document est de décrire comment debugger avec Zend Studio et XDebug

I.II. *Pré-requis*

Avoir réalisé l'installation de Wamp en PHP7.1.9 avec l'activation de XDebug, Installé Zend Studio et y avoir paramétré PHP avec l'option XDebug.

(cf les documents « Installation Wamp_1.0.1.pdf » et « Installation Zend Studio_1.0.0.pdf »)

I.III. *Versions du document*

Version	Date	Auteur	Description
1.0.0	18/03/2018	Péquignat.eu	Version initiale du Document
1.0.1	13/02/2022	Péquignat.eu	Retrait des informations liées à l'autoentreprise

II. Qu'est ce que le Debug ?

II.I. *Explication du mode Debug*

Le debug permet de mettre un arrêt dans son code au niveau de l'IDE et lorsque le serveur arrive à ce point d'arrêt, le serveur se met en pause en attente des instructions du développeur dans son IDE. Lorsque le point d'arrêt est actif, le développeur peut visualiser les valeurs des variables, faire avancer les instructions du code pas à pas et même modifier le code interprété à chaud si celui-ci n'a pas encore été parcouru.

On dit généralement que le développeur prend la main sur le serveur.

II.II. Exemple

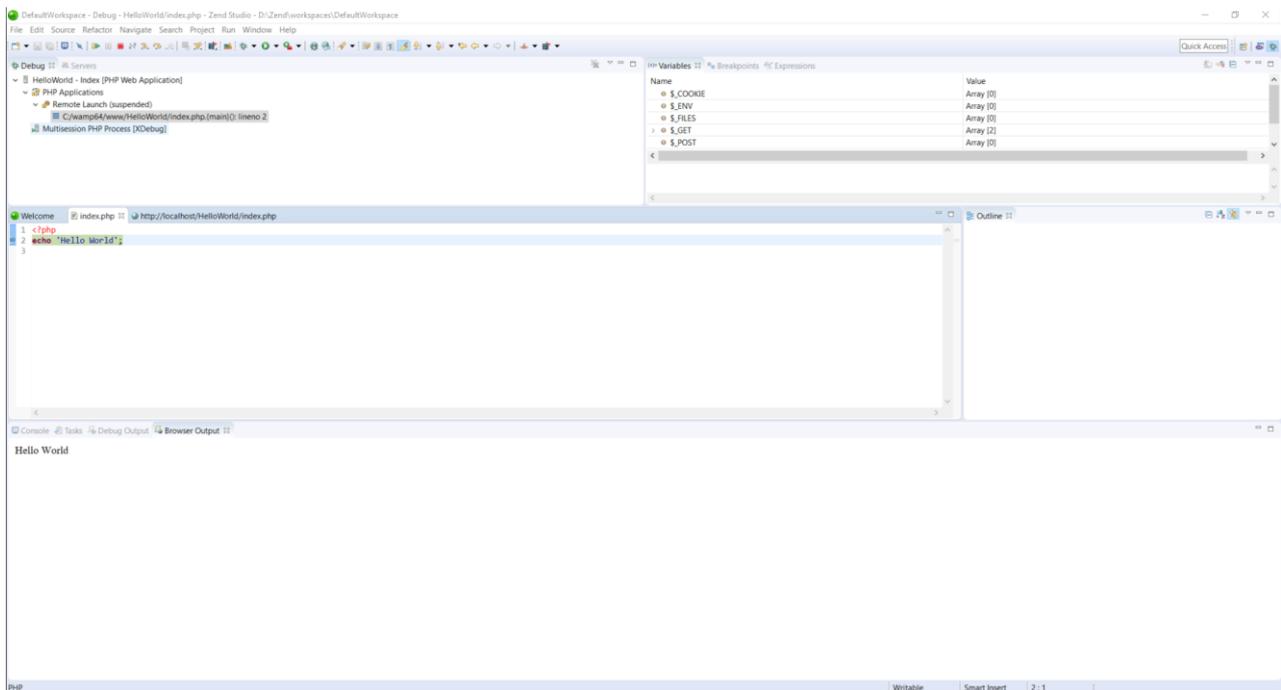


Figure 1 - Exemple du mode Debug dans Zend Studio

III. Création d'une instance de serveur Apache

III.I. Objectif

Nous allons rajouter, une instance de serveur Apache 2 présent préalablement installé lors de l'initialisation de Wamp.

III.II. Initialisation du serveur Apache 2 dans Zend Studio

Lancer Zend Studio.

Dans « Window », Choisissez « Preferences ».

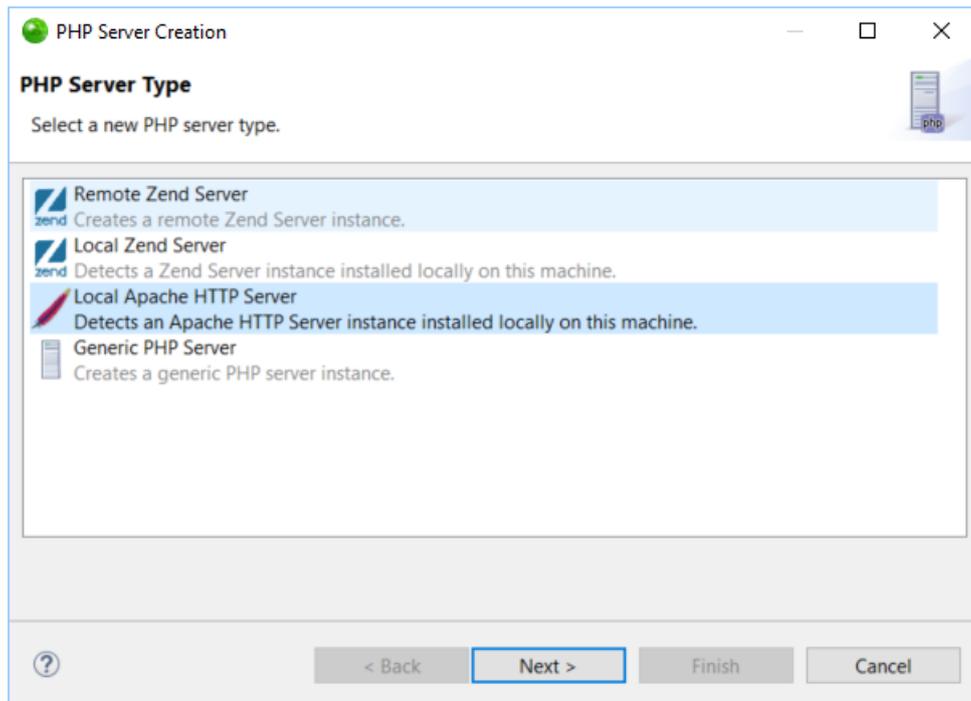


Figure 4 - Choix du Type de Serveur

Sélectionnez « Local Apache http Server » et cliquez sur « Next > ».

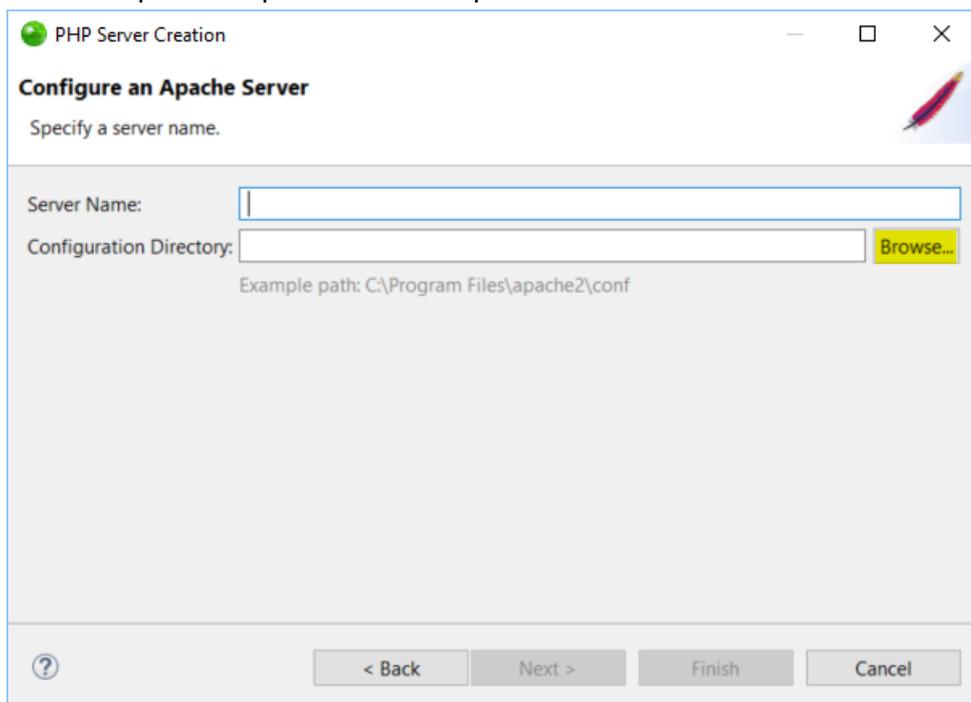


Figure 5 - Configuration du Serveur

Cliquer sur « Browse... »

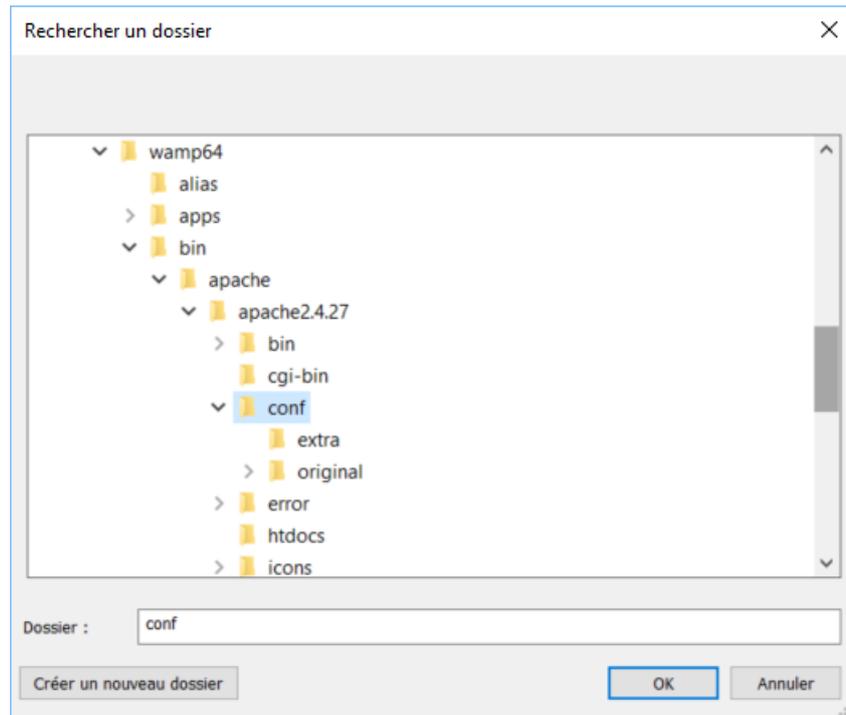


Figure 6 - Sélection d'Apache Conf 2.4.27

Sélectionnez l'apache « conf » présent dans :

C:\wamp64\bin\apache\apache2.4.27\conf

Mettre le titre : « Apache 2.4.27 – Localhost »

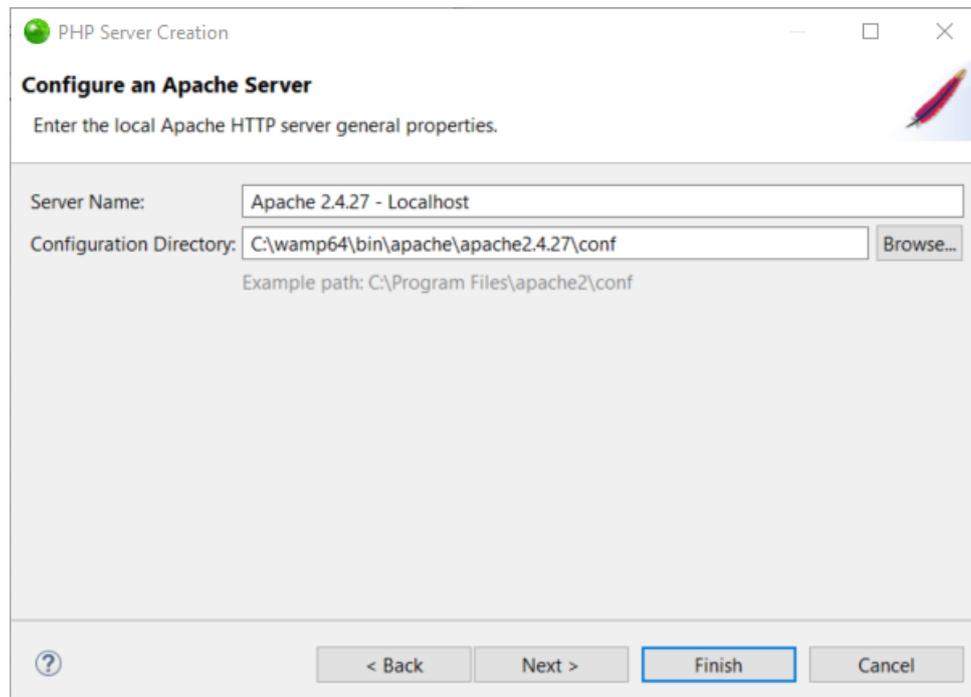


Figure 7 - Initialisation des valeurs de la configuration Apache 2

Cliquez sur « Next > »

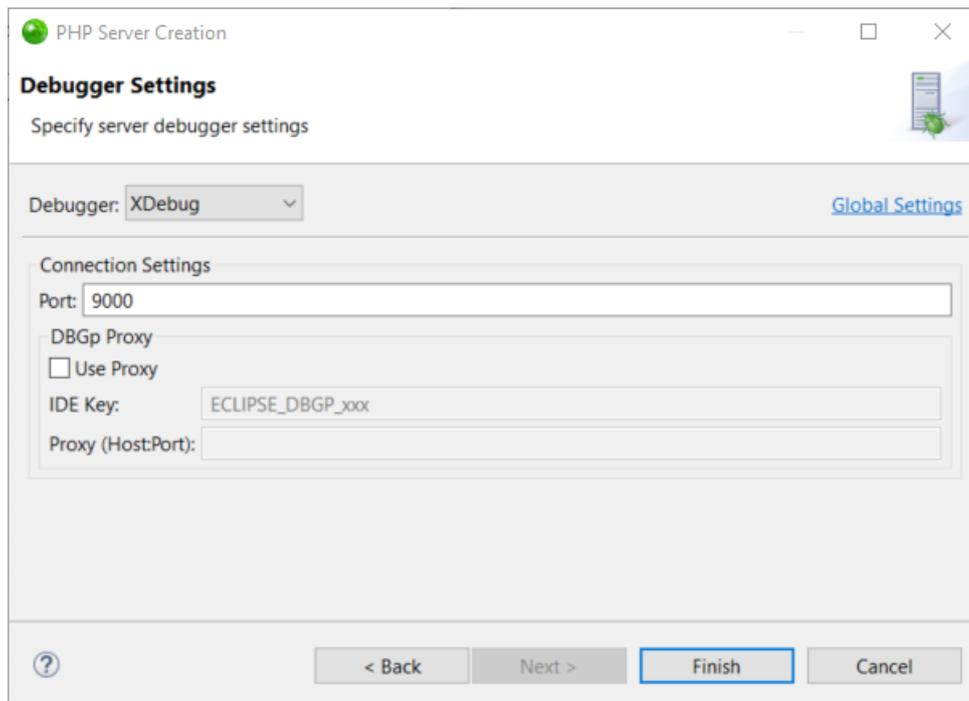


Figure 8 - Activation du XDebug - Apache 2

Dans cet écran, choisissez le Debugger : « XDebug »

Cliquez sur Finish.

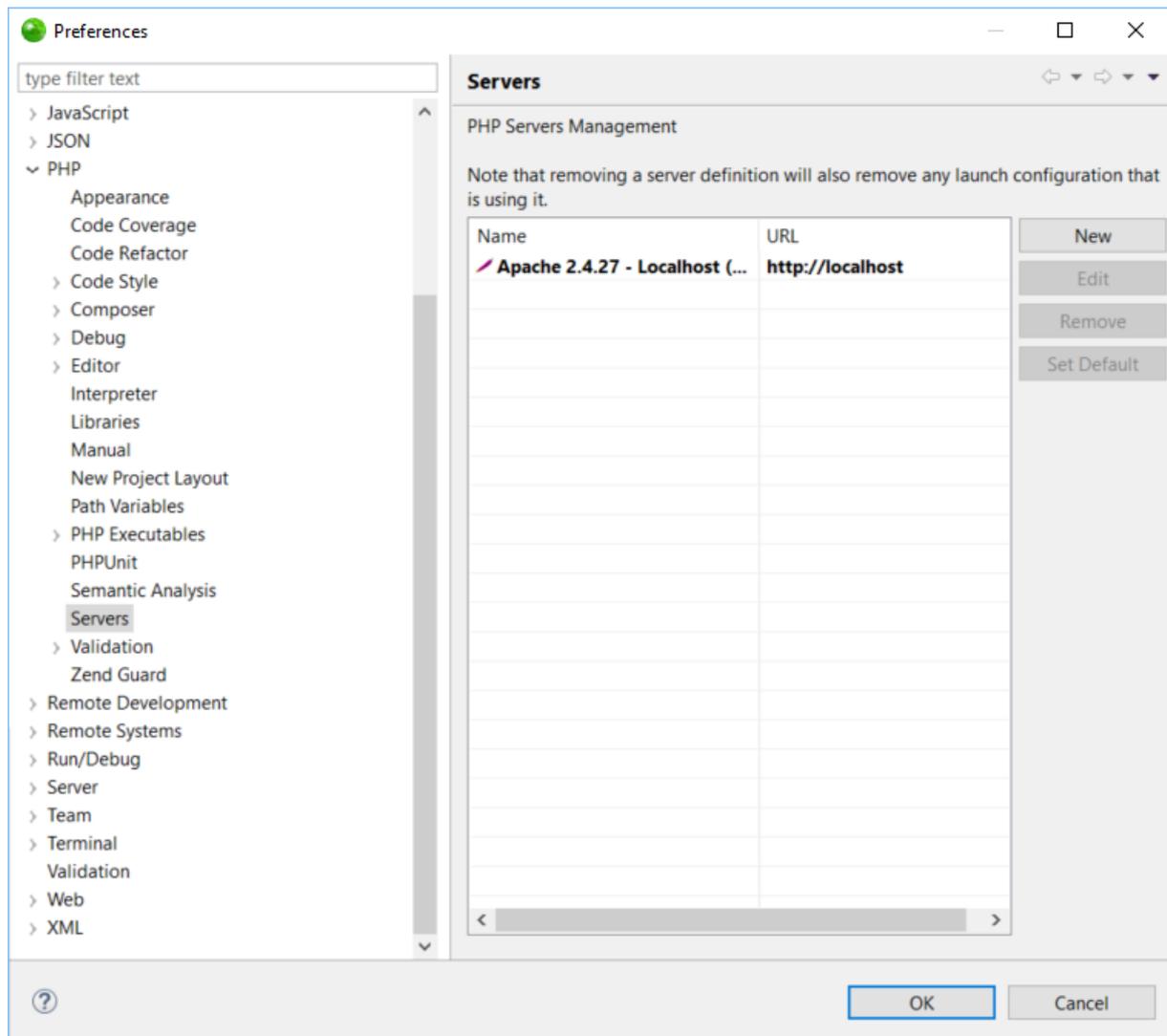


Figure 9 - Apache créé avec la prise en compte du Debug

Cliquez sur le bouton « Edit »

Vous devez voir ceci :

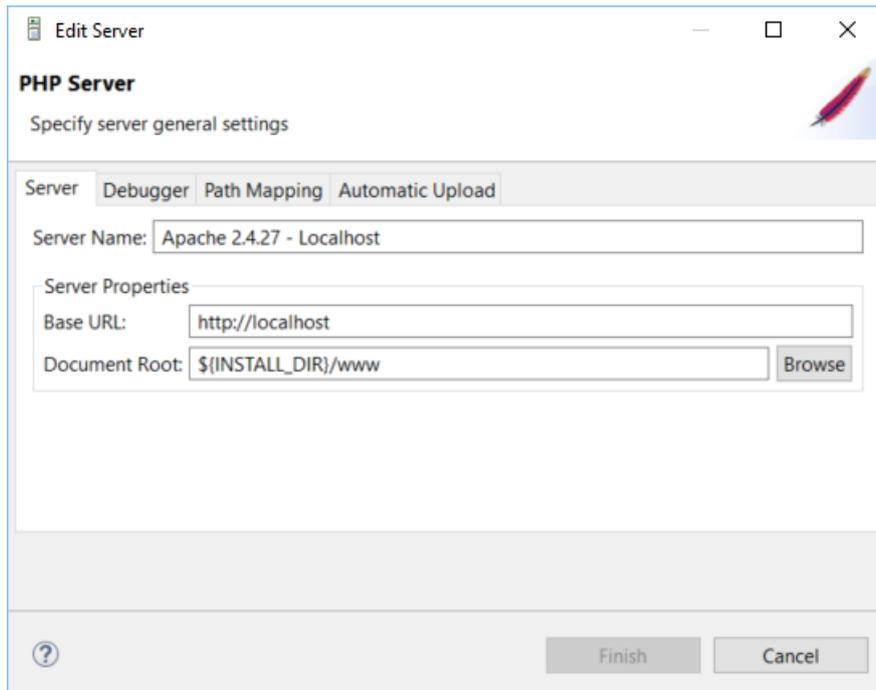


Figure 10 - Edit du serveur Apache 2

Changer le répertoire de Document Root : en « C:\wamp64\www »

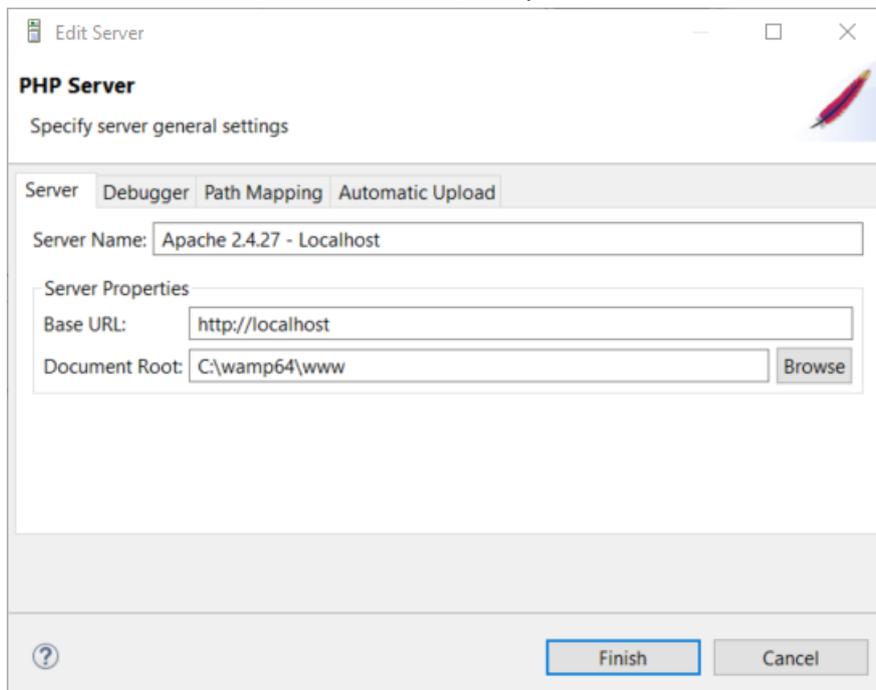


Figure 11 - Initialisation du Document Root Apache 2

Cliquez sur « Finish »

Cliquez sur OK

IV. Création d'un Projet PHP

IV.I. Objectif

Nous allons créer un projet PHP simple et y lancer l'application afin de mettre un point d'arrêt.

IV.II. Création d'un Projet PHP Local

Dans le Workspace de Zend Studio, dans la partie gauche, « Project Explorer », Faites un clic droit de la souris et sélectionnez New => Other.

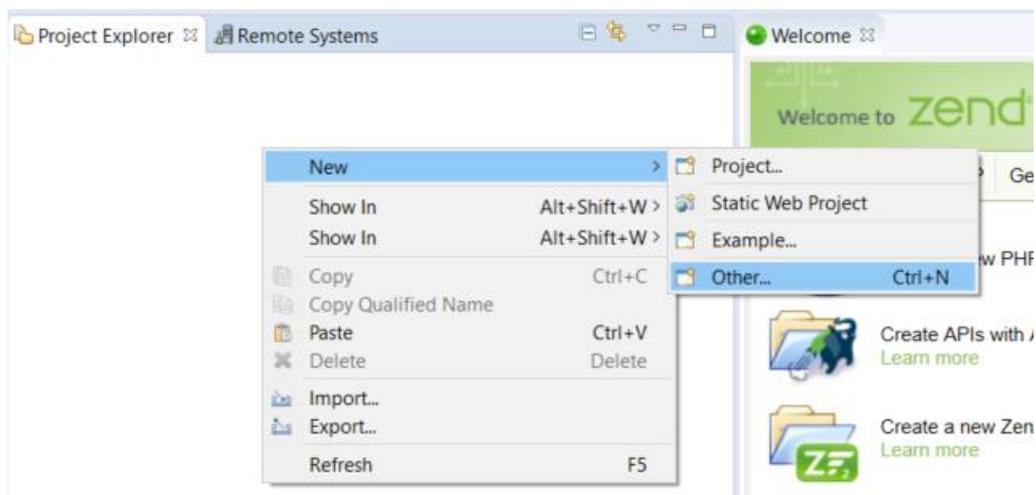


Figure 12 - Création d'un Projet

Double cliquez sur « Local PHP Project ».

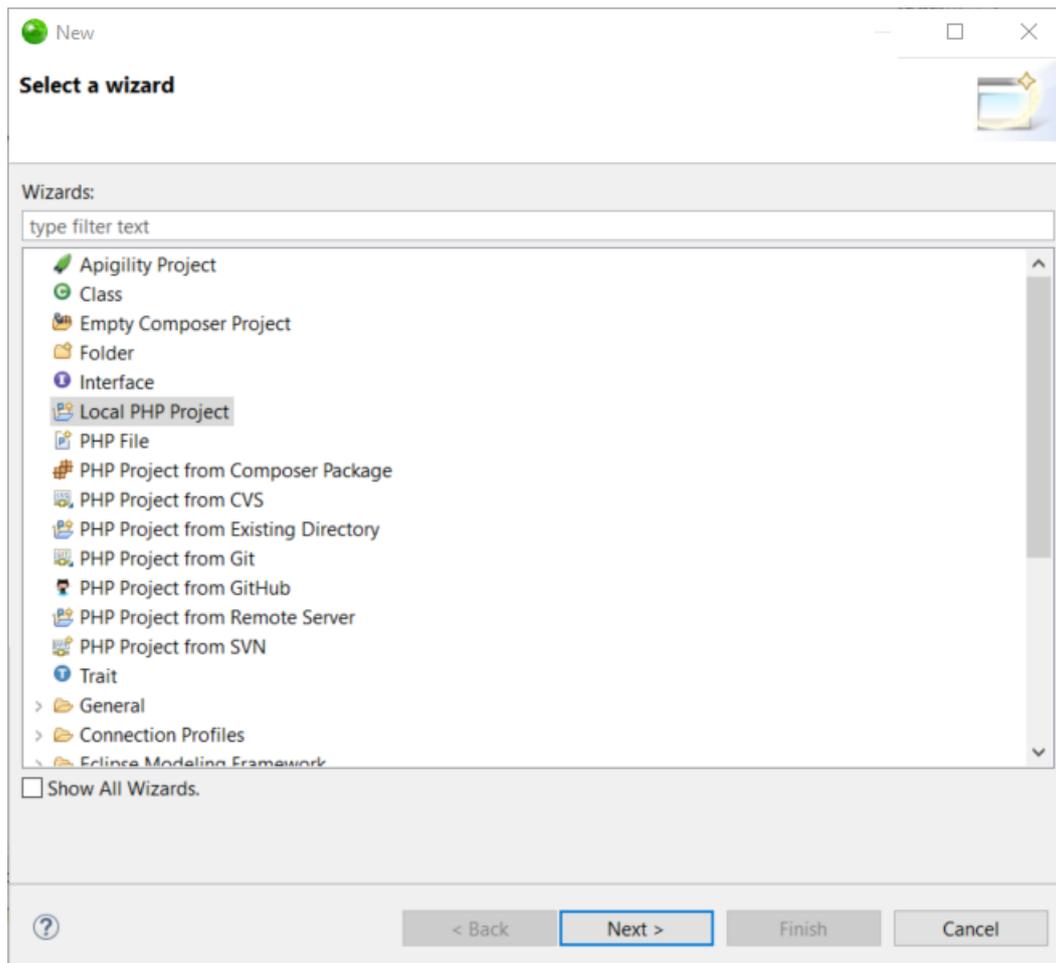


Figure 13 - Local PHP Project

Dans le nouvel écran :

Ecrivez dans Project Name : « HelloWorld »

Dans Location : « C:\wamp64\www »

Décochez « Default PHP Web Server » et laissez sélectionné « Apache 2.4.27 – Localhost »

Content : Basic

Version : 7.1

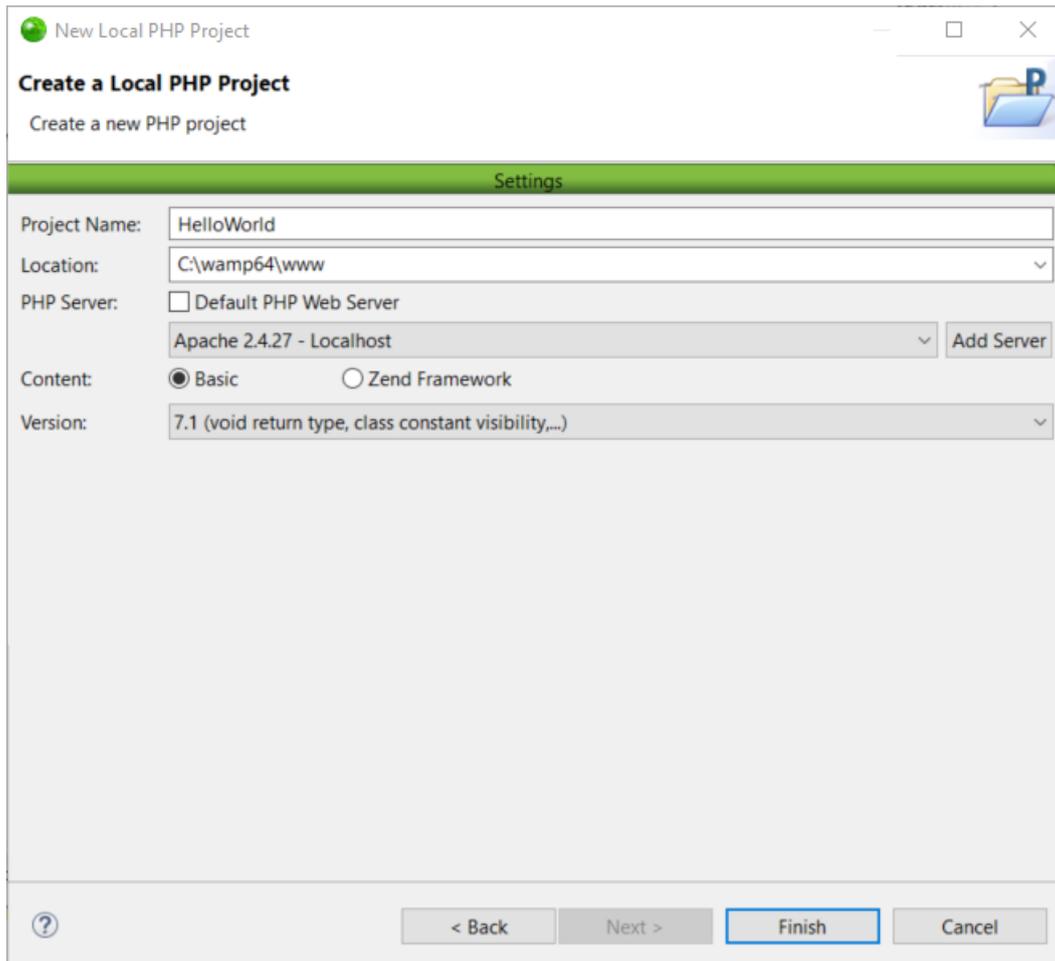


Figure 14 - Création du Projet HelloWorld

Cliquez sur « Finish »

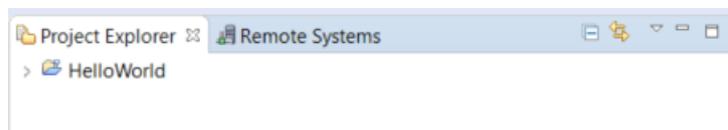


Figure 15 - Projet Créé HelloWorld

IV.III. *Modification du Fichier Index.php*

Allez dans le fichier « index.php »

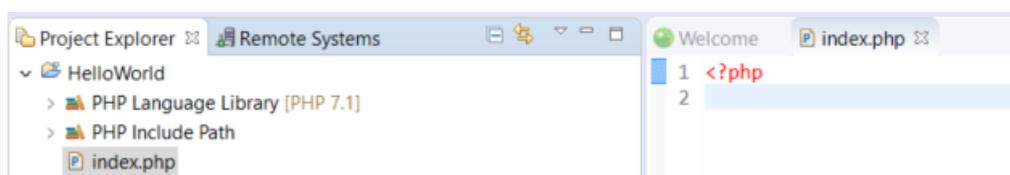


Figure 16 - Index initial

Y mettre le code suivant :

```
<?php  
echo 'Hello World';
```

Et double cliquez sur le bandeau gauche, sur la ligne 2.

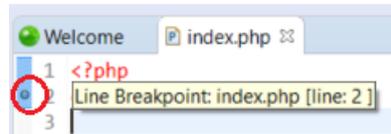


Figure 17 - Mise du point d'arrêt

IV.IV. *Visualisation dans le navigateur et mode debug*

Vérifier que le serveur Wamp est bien lancé.

Comme nous avons défini la localisation du projet dans C:\wamp64\www. Le code est déjà déployer sur le serveur.

Cliquez sur le lien : <http://localhost/helloworld/>

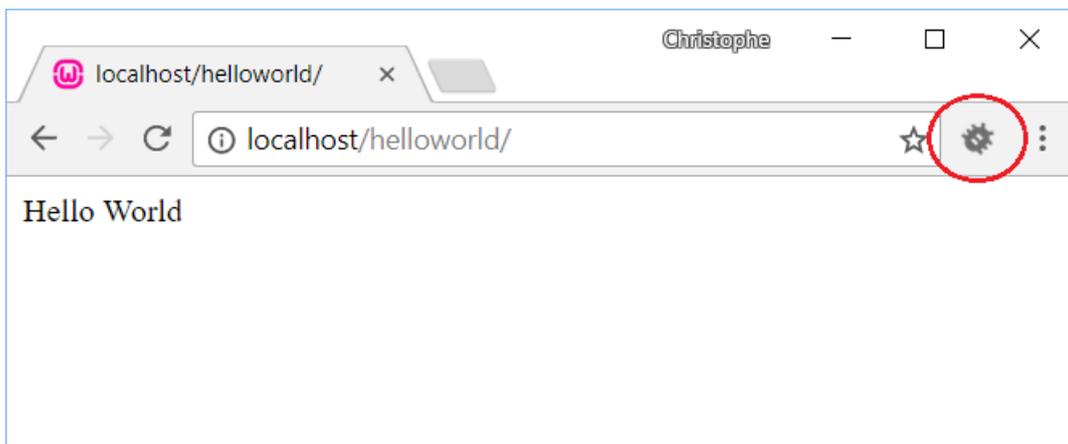


Figure 18 - Affichage du server

Vous visualisez Hello World.

Cliquez sur le bouton en haut à droite XDebug Helper.

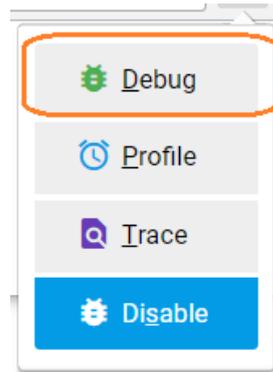


Figure 19 - Activation du mode Debug

Rafraîchissez la page, le mode « Debug » se lance dans Zend Studio.

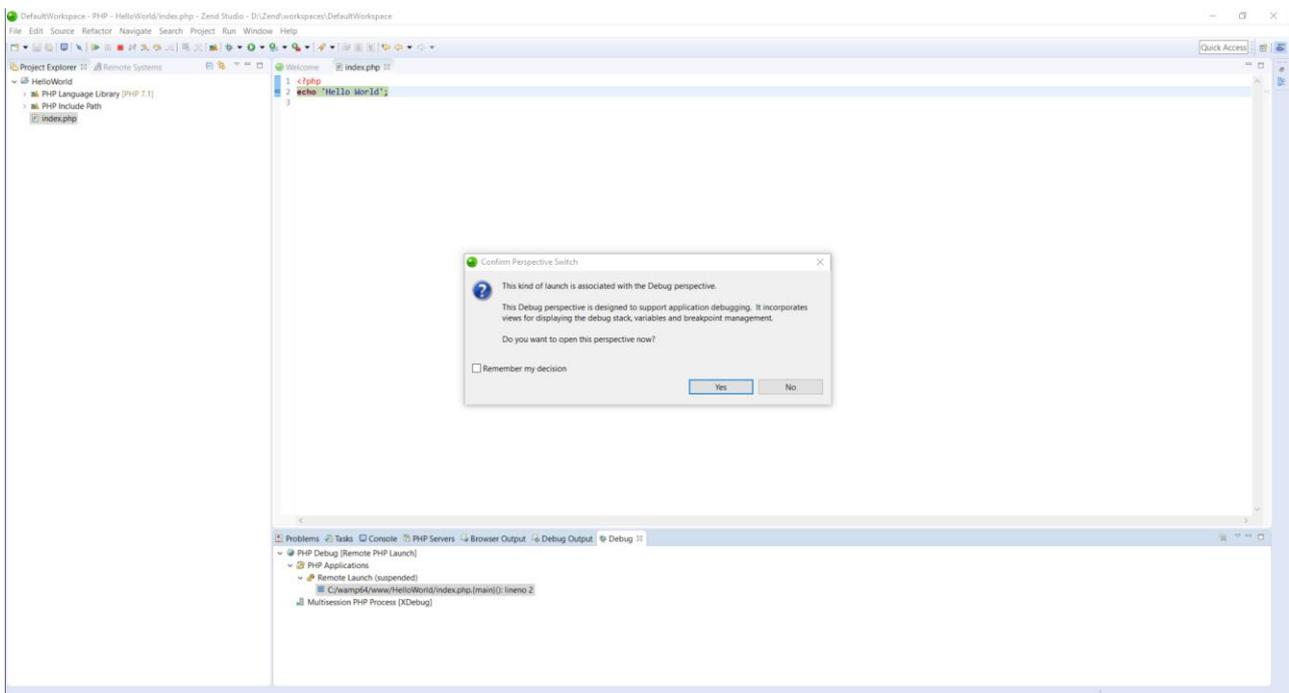


Figure 20 - Mode Debug se lance

Cliquez sur Yes pour afficher la Perspective Debug.

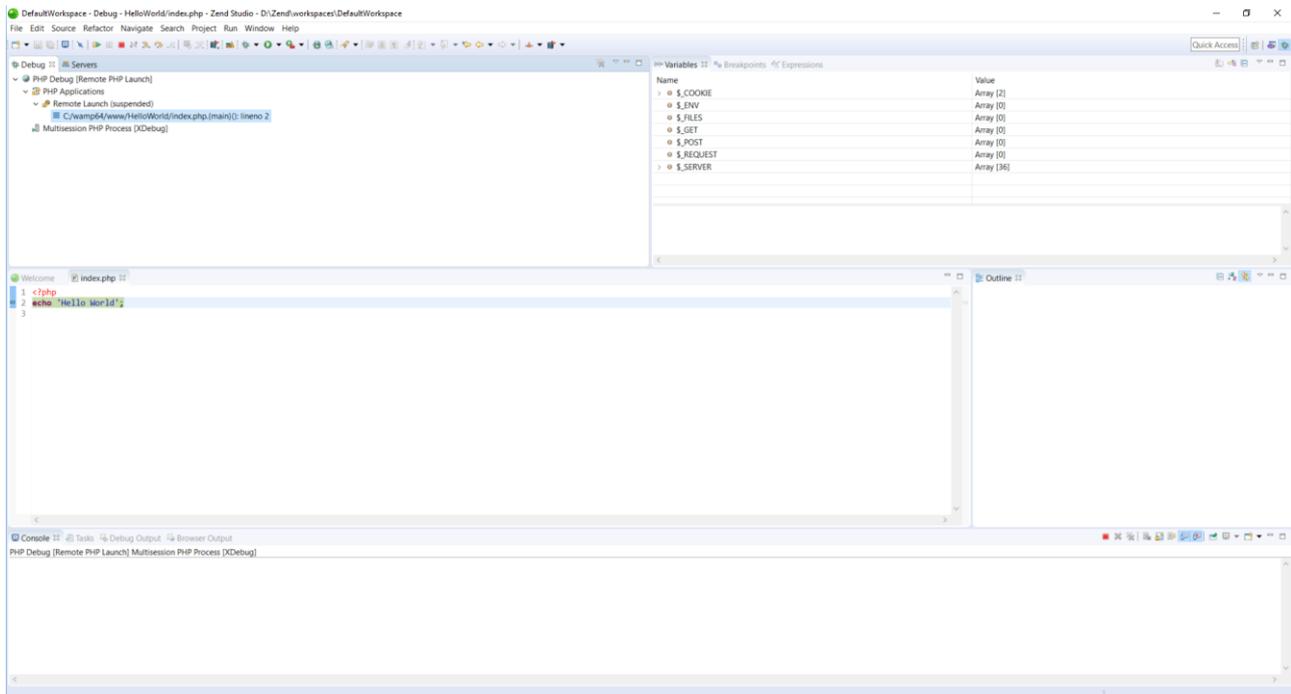


Figure 21 - Perspective Debug

Voilà vous êtes en mode Debug.

Faite F8 pour lancer la suite du traitement et afficher la page dans le navigateur.

IV.V. *Visualisation dans Zend Studio et mode debug*

Relancez Wamp.

Vous pouvez aussi visualiser la page dans un navigateur inclus dans Zend.

Je recommande plutôt l'utilisation du plugin dans le navigateur afin d'avoir un comportement plus réaliste.

Sur le projet HelloWorld, faites cliquer droit de la souris, « Debug As », « Debug Configurations ... »

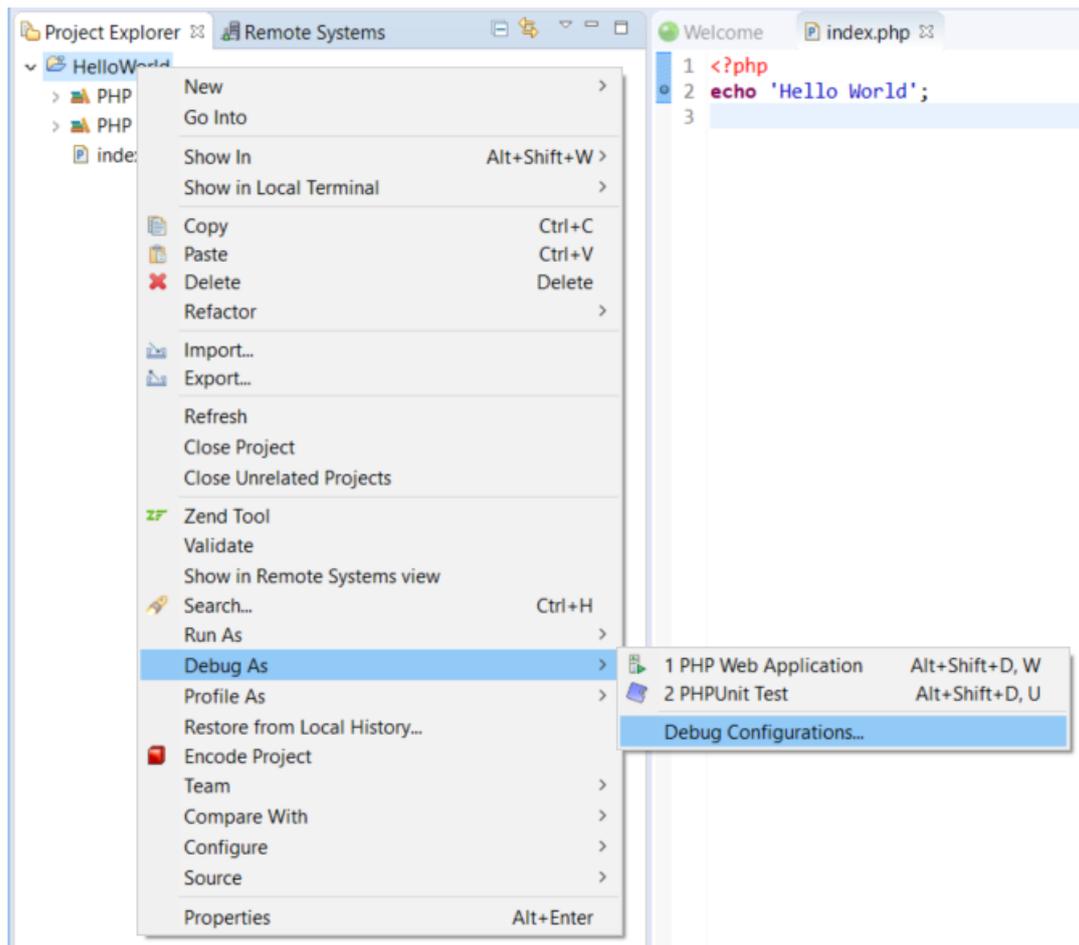


Figure 22 - Debug Configurations

Faite un clique droit sur « PHP Web Application » :

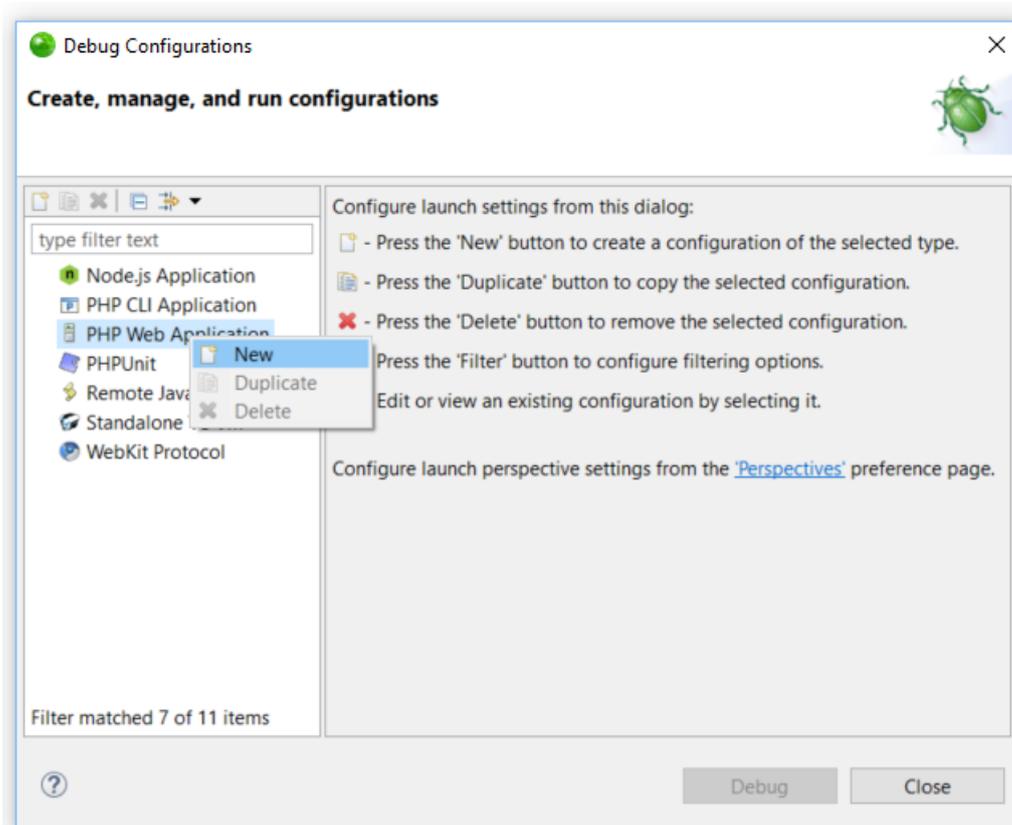


Figure 23 - New Web Application

Cliquez sur « New »

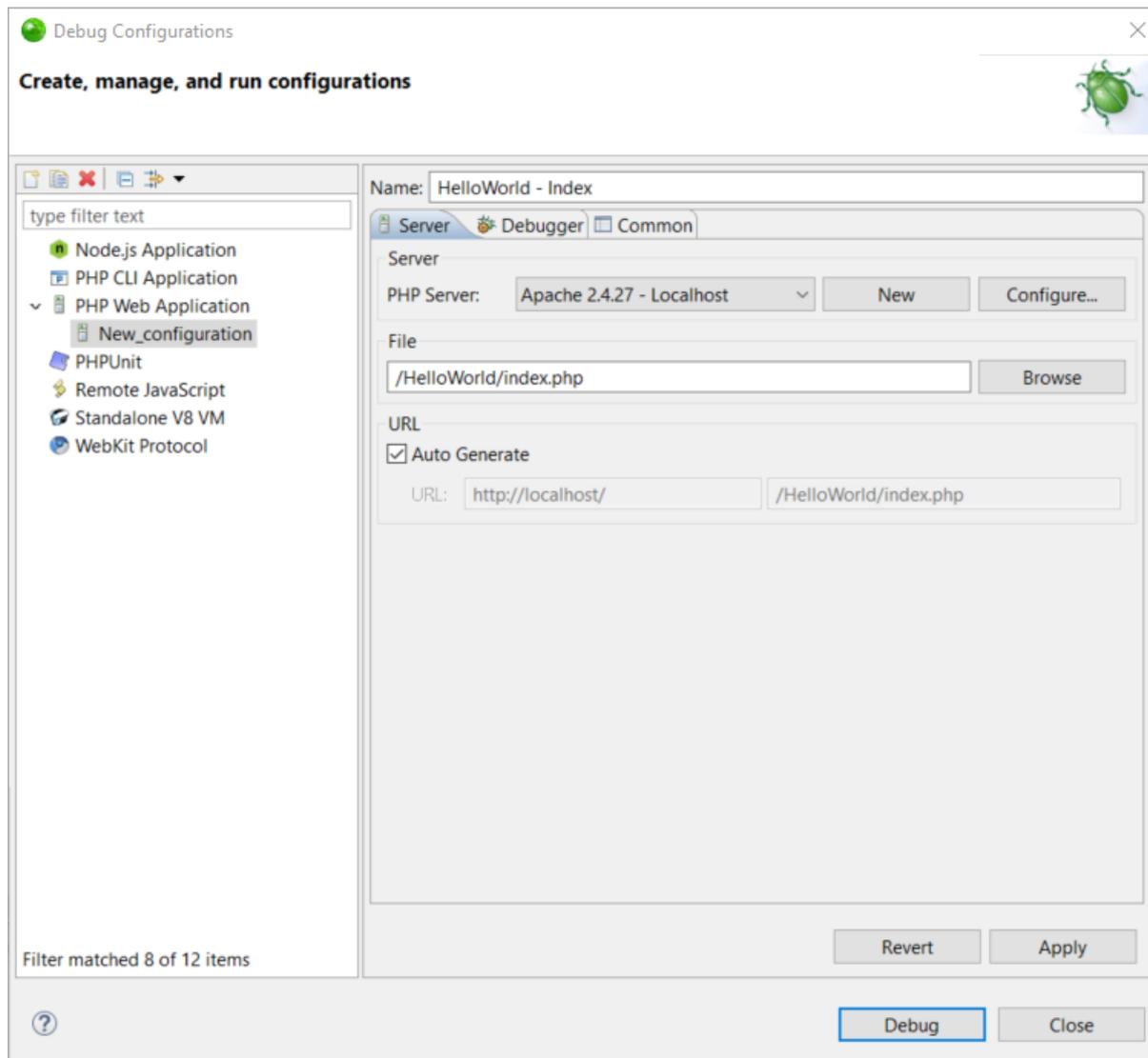


Figure 24 - Configuration HelloWorld

Remplir les informations « Name » et « File » comme ci-dessus.

Cliquez sur « Debug » :

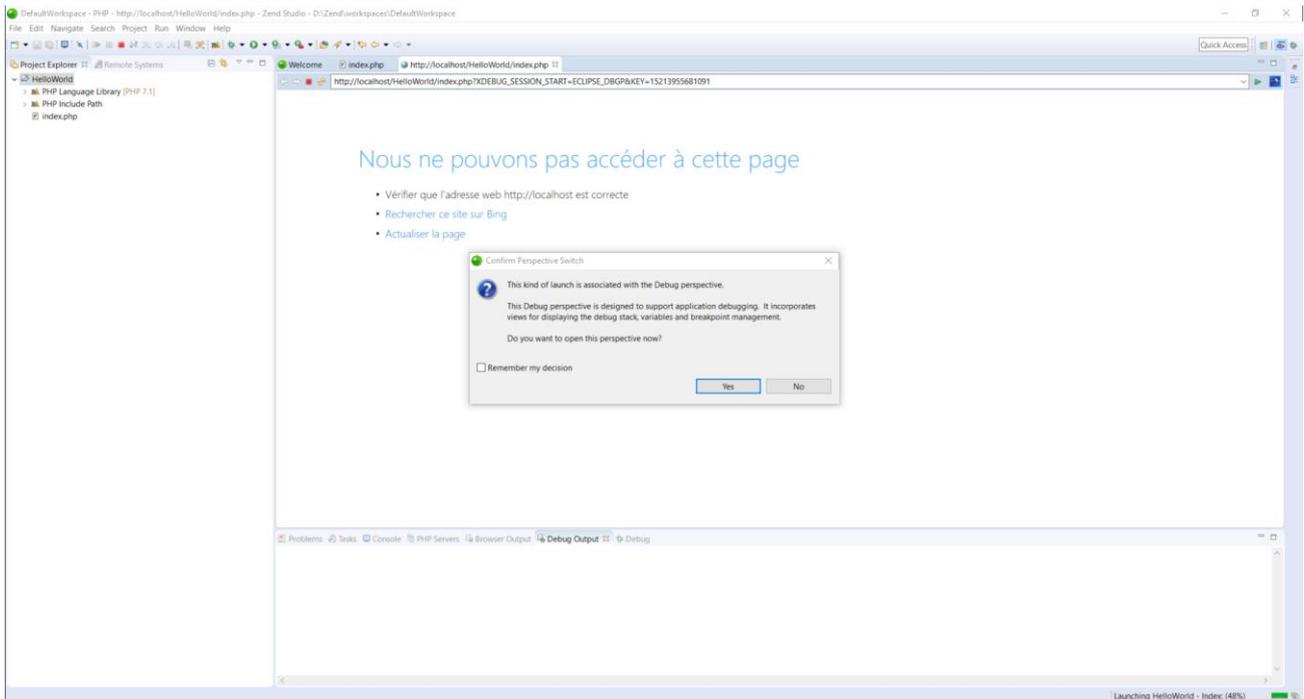


Figure 25 - Lancement Debug Intégré

Cliquez sur « Yes » pour afficher la Perspective Debug

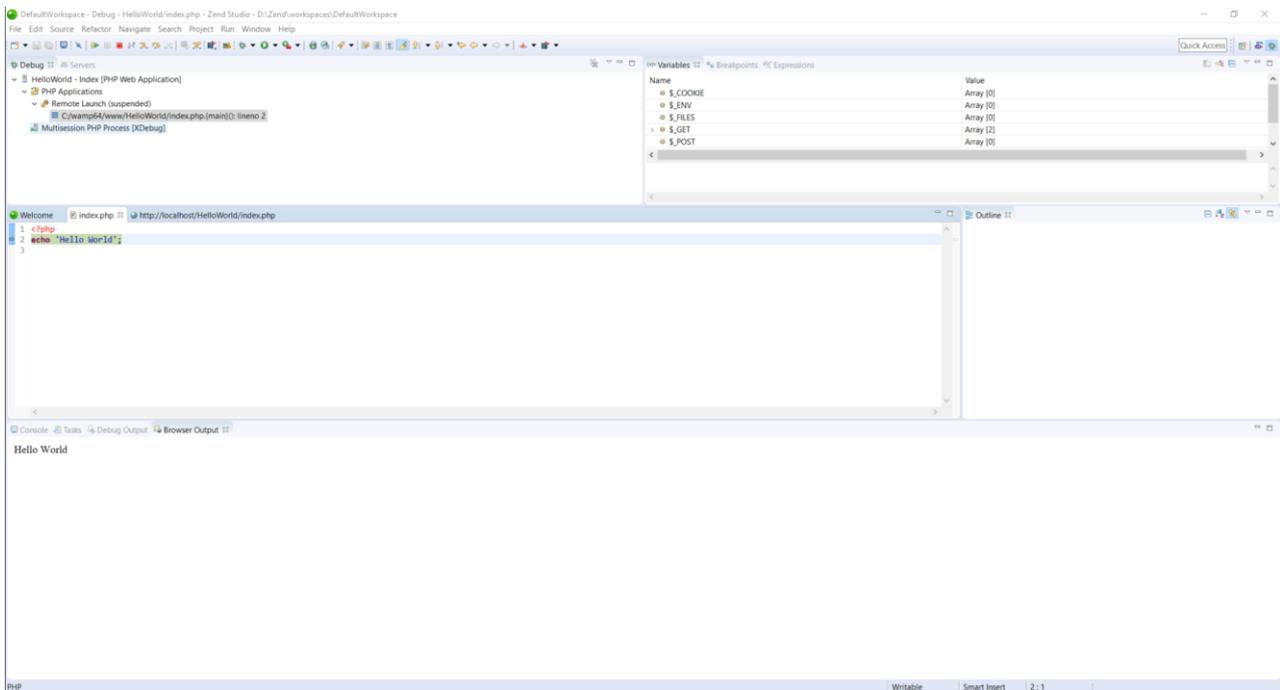


Figure 26 - Mode Debug intégré

Dans l'onglet <http://localhost/HelloWorld/index.php>



Figure 27 - Visualisation dans Zend Studio de la page

Voila la deuxième façon de faire du Debug.

V. Fin du document